

Stage mapping

Du samedi 07 au dimanche 08 avril 2018
De 10h à 17h (12h de formation)



Par la projection vidéo mettre en exergue un espace scénique au service d'une proposition dramaturgique, en jouer avec les reliefs des volumes (corps, marionnettes et objets).

• CONTENU •

Ce stage propose une vue d'ensemble des possibilités de la vidéo dans le spectacle vivant. Ainsi seront présentés les aspects théoriques, pratiques et techniques, nécessaires pour l'intégration et les interactions de la vidéo sur scène.



• LES ÉTAPES •

- Découverte et apprentissage du matériel vidéo.
- Prise de connaissance des différentes techniques de diffusion vidéo et démonstration des logiciels de mapping et d'interactivité.
- Apprentissage du mapping sur le logiciel Millumin / session pratique de prise en main du logiciel.

INFOS PRATIQUES

PUBLIC : à partir de 14 ans – adultes amateurs et professionnels

JAUGE : 6 participants maximum

DATES : du samedi 07 au dimanche 08 avril 2018

HORAIRES : de 10h à 17h

LIEU : CYAM - 149 rue du Général Leclerc 78570 Andrésy / 09 53 88 32 20

TARIFS : 75 € (cotisation) + 15 € (adhésion) / Règlements séparés merci

INSCRIPTIONS : rp@cyam.fr / 07 82 23 76 62 (Anne)

Remise de 10% accordée en cas d'inscription à un 2ème stage.

Remise famille 10% accordée pour atelier enfants à partir de deux enfants inscrits.

Possibilité de régler en plusieurs fois.

Pour toute annulation moins de 10 jours avant le début du stage, la Cie se réserve le droit d'encaisser l'adhésion ainsi que le montant de l'acompte.

MATÉRIEL À APPORTER

Ordinateur personnel (Mac de préférence, possibilité d'un prêt d'ordinateur par la Cie)

L'INTERVENANT

DIDIER WELLE (Créateur vidéo et lumière)

Didier Welle met toute son expérience technique et scénique en salle des fêtes ou en scène nationale, au service de la Cie Pipa Sol, que ce soit en France ou à l'étranger (Ukraine, Belgique, Suisse, ...).

En 2009, il crée le CYAM (Centre yvelinois des arts de la marionnette) au chalet de Denouval d'Andrésy, lieu de résidence artistique.